

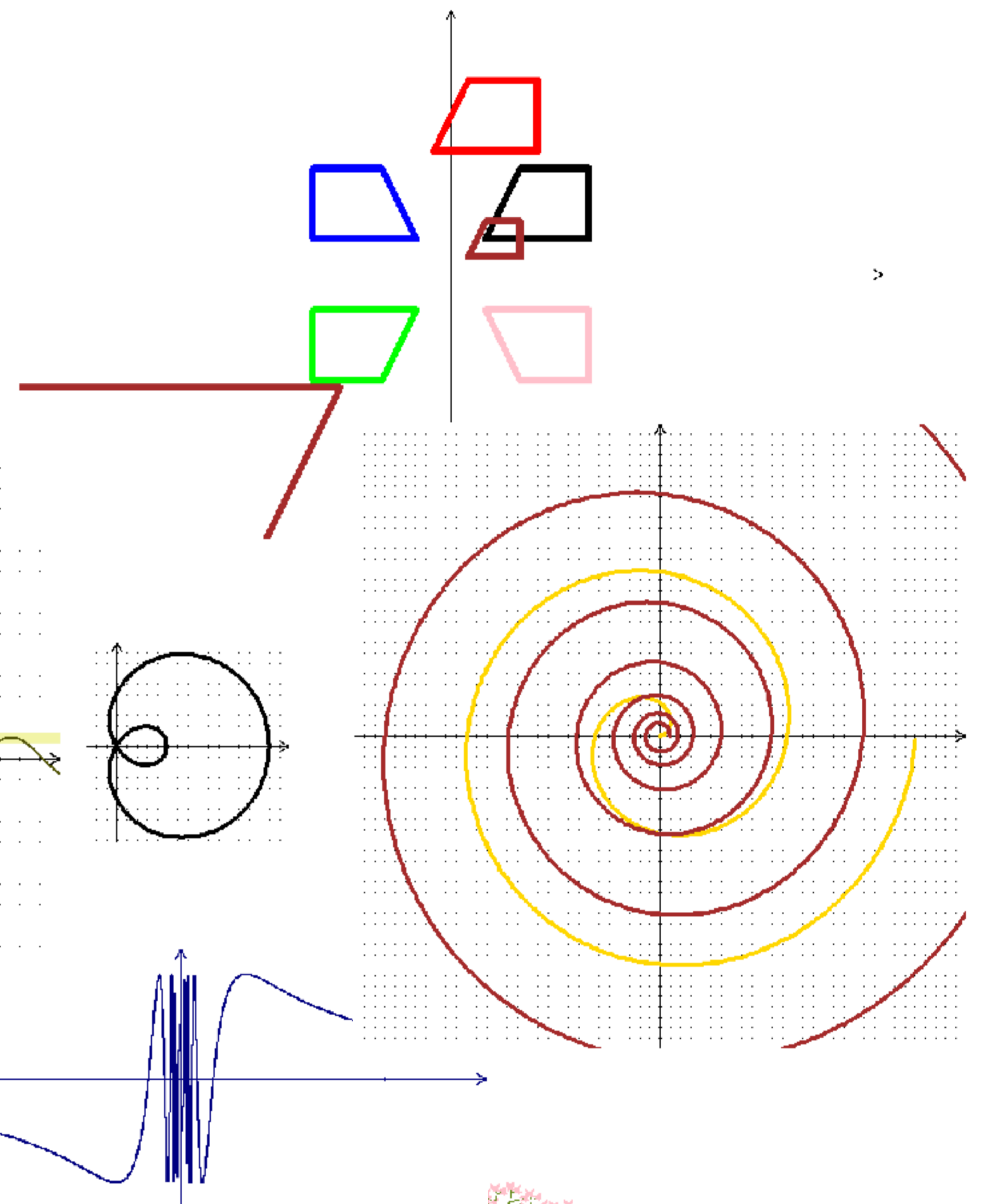
Pygraph: una libreria grafica per Python



- È rilasciata sotto licenza GPL.
- Estende il potente linguaggio di programmazione Python.
- È pensata per uso didattico nella scuola secondaria di primo e secondo grado.
- È uno strumento per facilitare l'apprendimento non per fare al posto di.
- Fornisce stimoli e ambienti da esplorare.
- Non si sostituisce al linguaggio verbale, ma lo amplia.
- È corredata da manuali, esempi, documentazione rilasciati sotto licenza GPL o Creative Commons.
- Aggiunge a Python alcuni semplici comandi che permettono di esplorare:

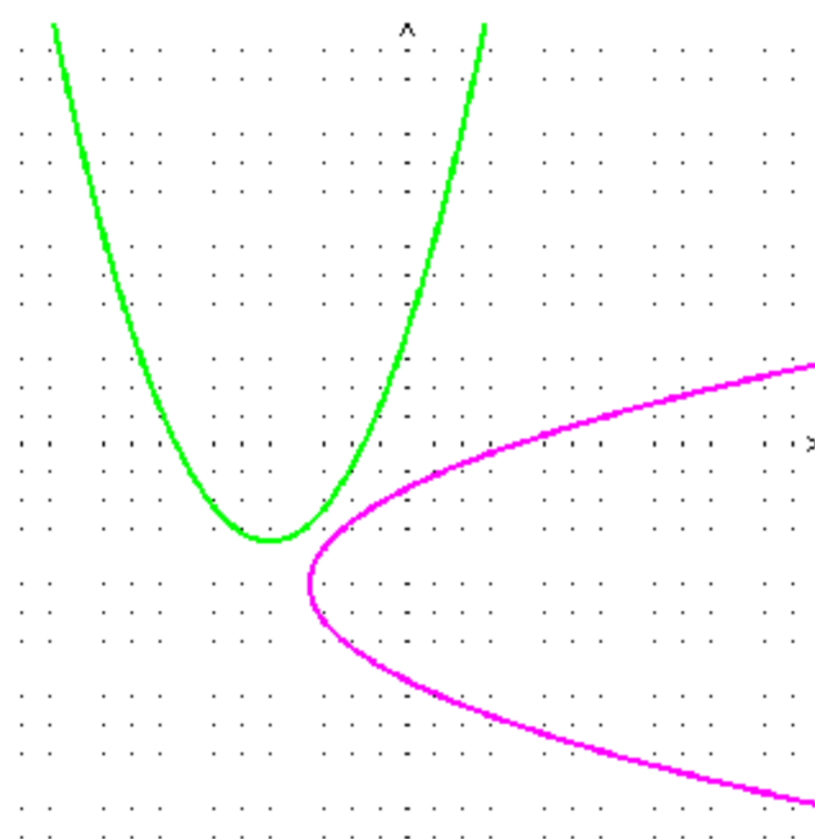
Il piano cartesiano

- assi cartesiani
- cambio di scala o di posizione dell'origine
- elementi geometrici: punti, segmenti, poligoni, circonferenze
- geometria analitica
- colori, spessori



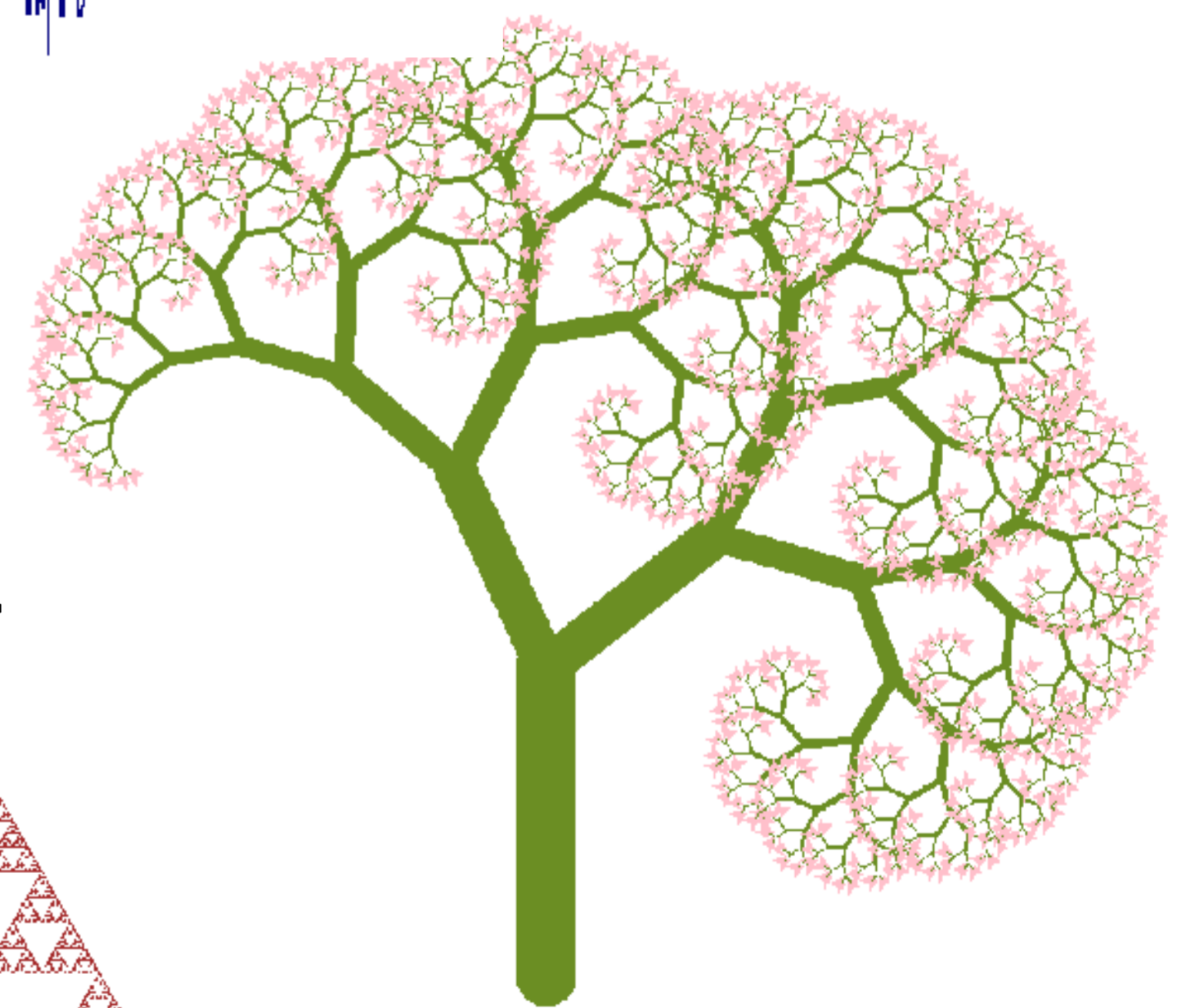
Il disegno di funzioni:

- $y=f(x)$
- $x=f(y)$
- parametriche
- polari
- successioni



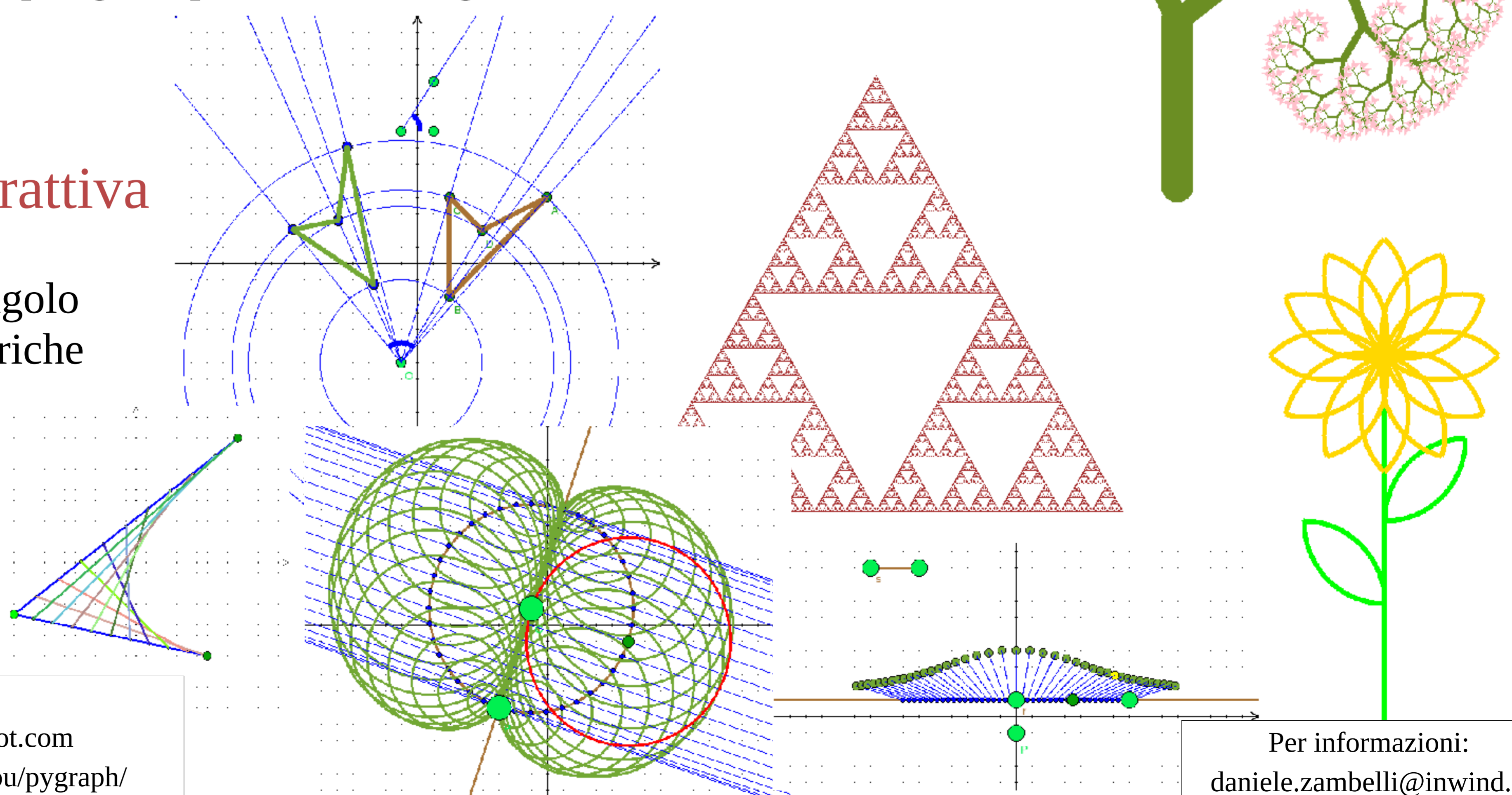
La geometria della tartaruga

- i comandi di base della geometria della tartaruga
- tartarughe come oggetti che agiscono in un piano
- facile gestione di più tartarughe
- stimoli per lo studio di: poligoni, problem solving, ricorsione e frattali, ...



La geometria interattiva

- costruzioni di base
- punti notevoli del triangolo
- trasformazioni geometriche
- proprietà delle figure



Riferimenti:

Vers. stabile: www.fugamatematica.blogspot.com

Vers. in sviluppo: <http://bitbucket.org/zambu/pygraph/>

Per informazioni:
daniele.zambelli@inwind.it